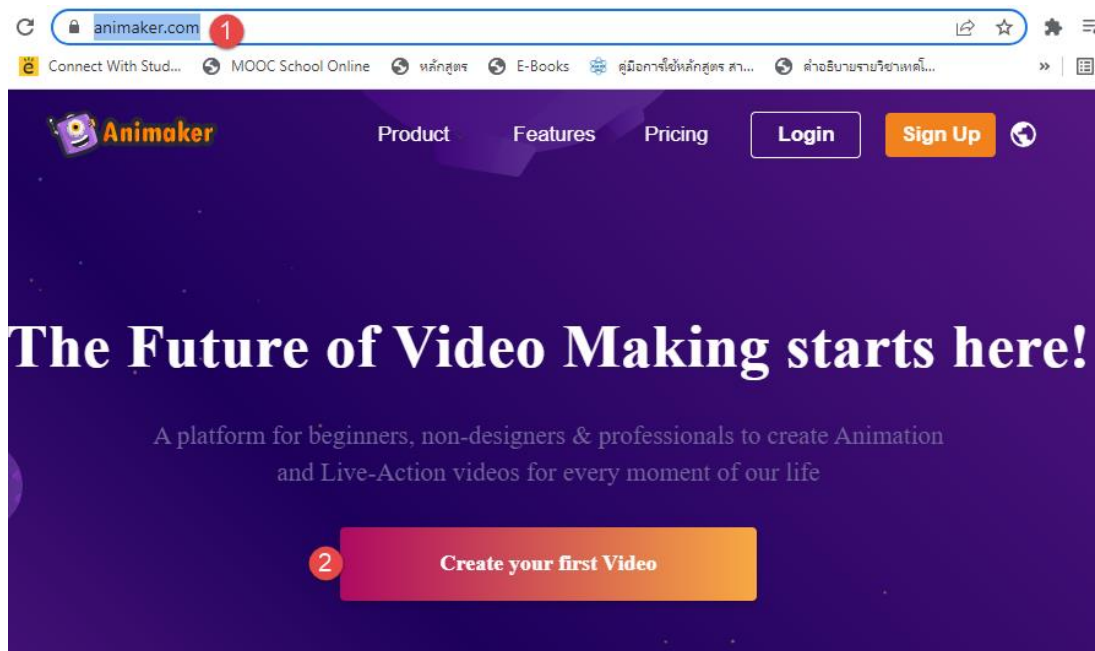


Animaker

Animaker เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างการ์ตูน Animation สามารถสร้างสื่อหรือการประชาสัมพันธ์ให้ ความรู้ นำเสนองาน และยังสามารถประยุกต์ใช้ในงานต่าง ๆ ได้อย่างหลากหลาย Animaker เป็นโปรแกรมที่ อยู่ในรูปแบบออนไลน์โดยไม่จำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรมลงบนคอมพิวเตอร์รวมถึงไม่เสียค่าใช้จ่าย (นอกจาก ต้องการ Upgradeเพิ่มเติม) ซึ่งโปรแกรมนี้อมี Features ให้เลือกใช้มากมายและ Features ดังกล่าวยังแตกต่าง ไปจากโปรแกรมอื่นอีกด้วย



คู่มือการใช้งาน Animaker

1. เปิดเว็บไซต์ <https://www.animaker.com/> จากนั้นคลิกที่ Create your first Video



2. จะปรากฏหน้าต่าง SIGN UP สามารถเข้าใช้งานได้ 3 ทางคือ บัญชี Google บัญชี Facebook และสมัครสมาชิก


Let's get started

Google  Facebook 

or

User name

Email address

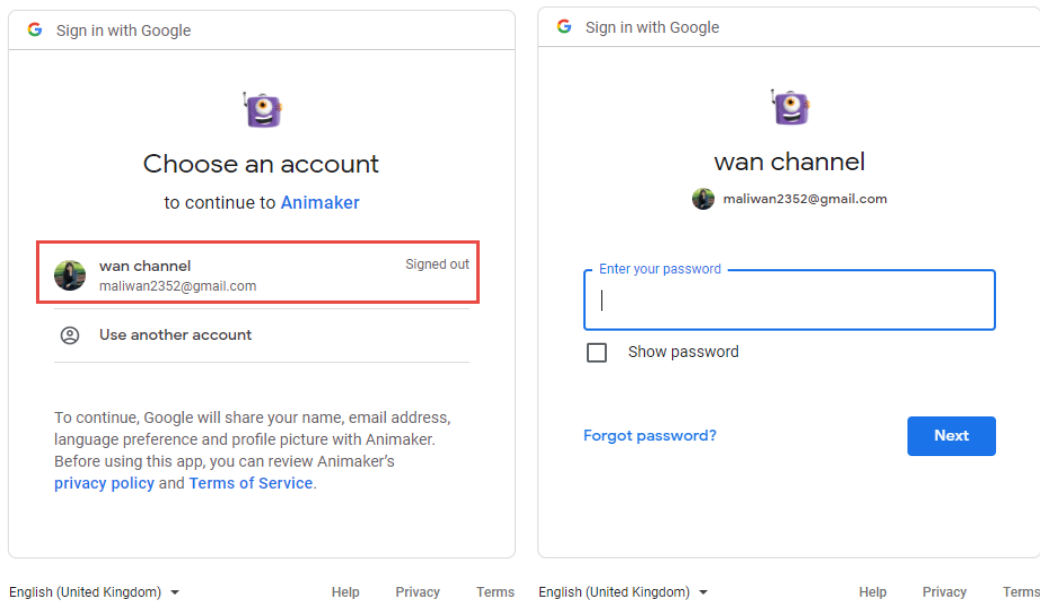
Password 

I agree to all [terms of service and privacy policy](#)

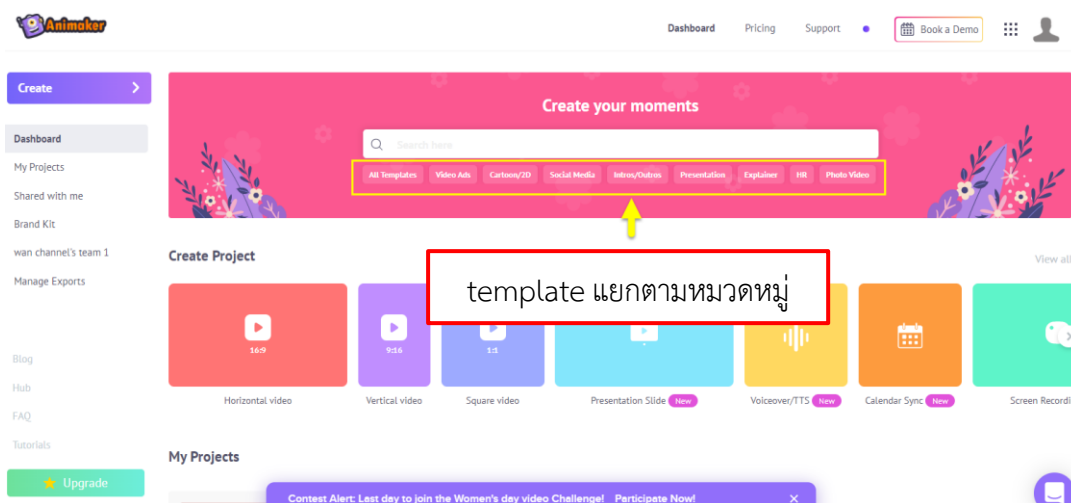
Sign Up

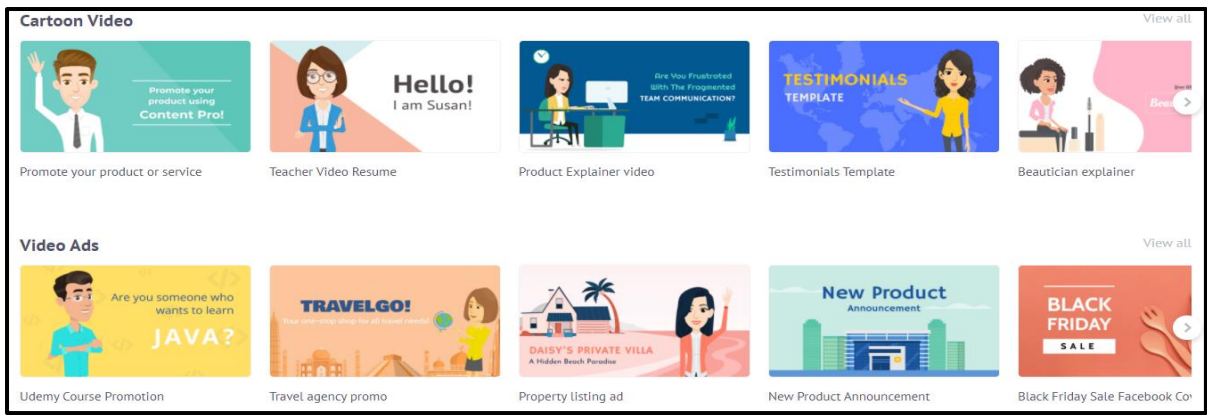
Already have an account? [Log In](#)

ในที่นี้จะยกตัวอย่างการ Sign Up โดยใช้บัญชี Google คลิกที่ Google เลือกบัญชี จากนั้นใส่รหัสผ่าน แล้วคลิกที่ Next



3. จะปรากฏหน้าต่างโปรแกรม Animaker ผู้ใช้งานจะสามารถเข้าถึงหน้า Dashboard ของ Animaker ได้ แล้วซึ่งในหน้า Dashboard มี Templates มากมายขึ้นมา ให้ผู้ใช้งานเลือกได้อย่างหลากหลายรูปแบบไม่ว่าจะเป็นขนาด หรือ สีสัน ผู้ใช้สามารถเลือกใช้เพื่อสร้างสรรค์ผลงานได้ตามความต้องการและมีหมวดหมู่แทมเพลตสามารถเลือก Template เพื่อสร้างวิดีโอได้ หรือสามารถเลื่อนเมาส์มาด้านล่างเพื่อเลือกแทมเพลตอื่น ๆ หรือเลือกแทมเพลตเปล่าได้ที่ [Create](#)





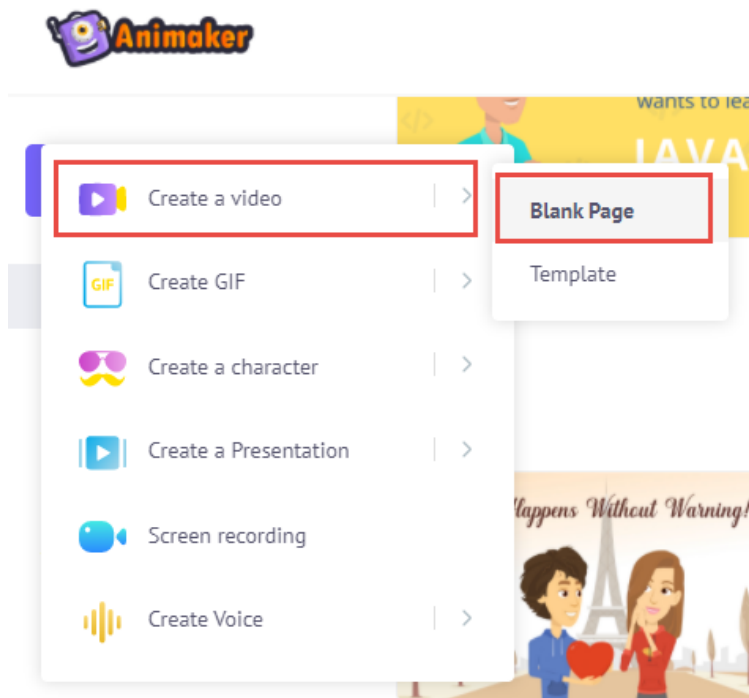
4. เมื่อเข้ามาที่ธีมเพลตจะปรากฏปุ่ม Preview และปุ่ม Use สามารถกดปุ่ม Preview เพื่อดูตัวอย่าง และกดปุ่ม Use เพื่อเริ่มสร้างชิ้นงาน



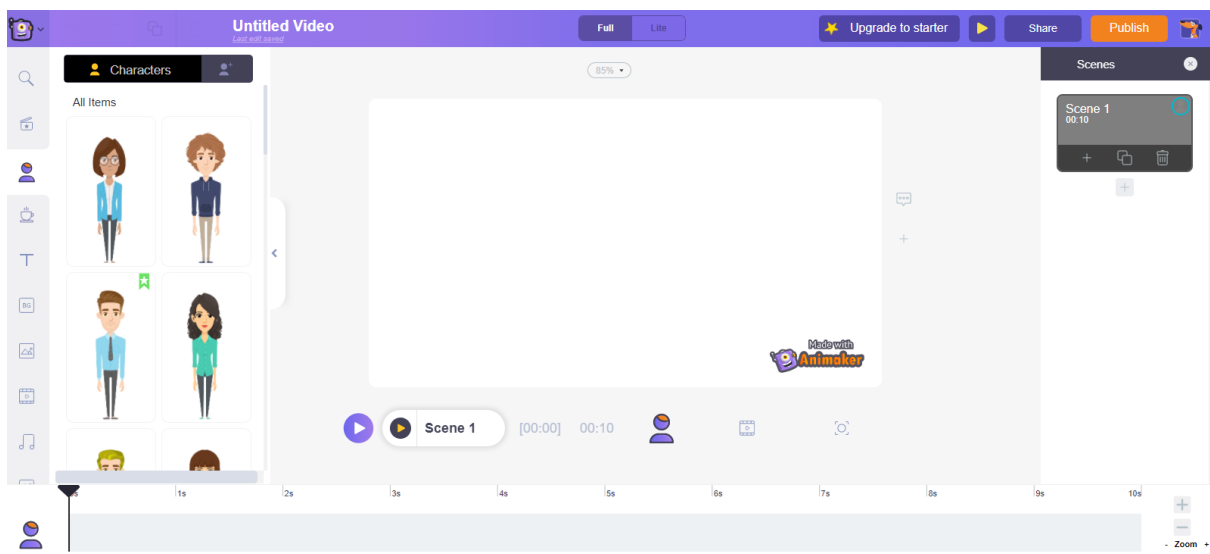
ในที่นี้จะเลือกดูตัวอย่าง Udemys Course Promotion ในธีมเพลต Video Ads จะแสดงตัวอย่างเป็น vdo เพื่อรับชมแล้วคลิก ✘ เพื่อปิดตัวอย่าง



5. หรือสามารถเลือกแถมเฟลตเปล่าและอื่น ๆ ได้จากหน้า Dashboard ขั้นตอนแรกในการสร้าง Animation 2D ให้คลิกไปที่ Create ที่อยู่แถบด้านซ้าย





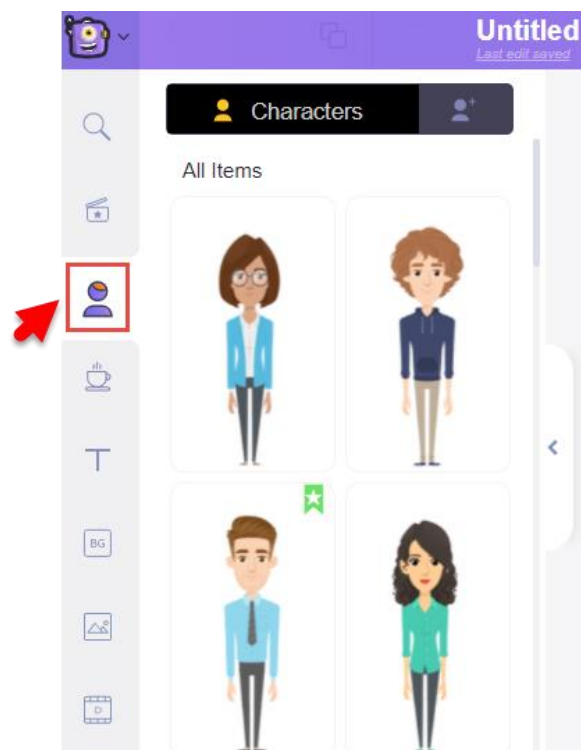
หลังจากนั้นจะขึ้นแถบเครื่องมือด้านข้างเมนู Create ให้คลิกไปที่ Create a video เพื่อเป็นการเลือก หน้ากระดาษเปล่าที่ใช้สร้าง Animation 2D

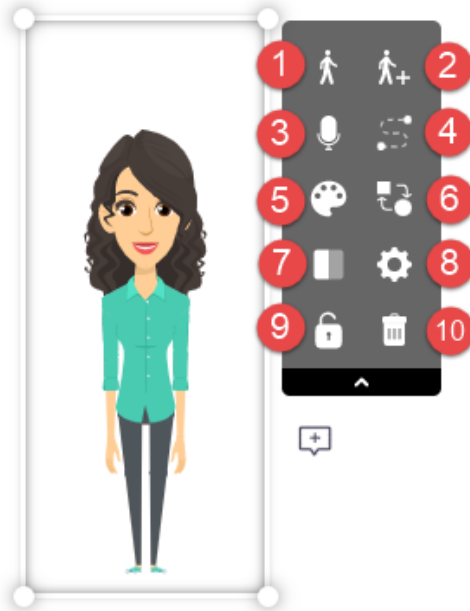


6. หลังจากนั้นจะได้หน้าจอการสร้าง Animation 2D ซึ่งหน้าจอการสร้างจะมีแถบเครื่องมือสำคัญต่าง ๆ ที่ใช้ในการทำงานอยู่ ซึ่งจะอธิบาย และ แนะนำแถบเครื่องมือที่ใช้ในการสร้าง Animation 2D ดังนี้

- **หมายเลข 1** แถบจัดการโปรแกรม เป็นเครื่องมือที่ไว้แสดงตัวอย่างงาน แก้ไขชื่อผลงาน สร้างวิดีโอใหม่ และบันทึกงาน (บันทึกอัตโนมัติ)
- **หมายเลข 2** เครื่องมือที่ใช้ในการทำงาน การเลือกตัวละคร พื้นหลัง ตัวหนังสือ การใส่เพลงประกอบ เป็นต้น
- **หมายเลข 3** Timeline มีไว้สำหรับใช้ควบคุมจัดการ ตัวละคร เสียงประกอบต่าง ๆ ที่จะแสดงในวิดีโอ สามารถกำหนดเวลาปรับเวลาได้จากที่นี่
- **หมายเลข 4** Scene เป็นแถบการทำงานที่เกี่ยวข้องกับฉาก สามารถเพิ่มฉากลบฉากใส่ Effects ระหว่างฉากได้จากแถบนี้
- **หมายเลข 5** Workplace พื้นที่สำหรับการทำงานสำหรับสร้างงาน Animation2D เปรียบเหมือนหน้าจอในการจัดการองค์ประกอบ และ แสดงผล

7. การเลือกตัวละคร (Characters) ไปที่แถบเครื่องมือด้านซ้ายคลิกที่  จากนั้นจะปรากฏตัวละครรูปแบบต่าง ๆ ขึ้นมาให้เลือกใช้งาน (ยกเว้นตัวละครที่ต้อง Upgrade เพิ่มเติม ) หลังจากนั้นให้เลือกตัวละครที่เราต้องการได้ตามใจชอบ





และเมื่อคลิกที่ตัวละครจะเห็นแถบเครื่องมือเพิ่มเติมแสดงขึ้นมา เมื่อคลิกไปที่ตัวละครที่เลือกมาอยู่ใน Workplace จะแนะนำเครื่องมือเพิ่มเติม ดังนี้

- **หมายเลข 1 Action** เป็นเครื่องมือสำเร็จรูปจะมีรูปแบบท่าทางของตัวละครหลากหลายให้ผู้ใช้สามารถเลือกได้ตามต้องการ เมื่อคลิกที่ท่าทางใด ตัวละครที่ได้เลือกไว้จะเปลี่ยนท่าทางไปตาม Action ที่เลือก

- **หมายเลข 2 Action+** เครื่องมือเพิ่มเติมการเคลื่อนที่ และแทนที่ตัวละคร คือ Smart move เป็นเครื่องมือสำหรับใช้ในการเคลื่อนที่ของตัวละครซึ่งจะมีรูปแบบการเคลื่อนที่ให้เราเลือกใช้ และสามารถกำหนดการเคลื่อนที่ได้ด้วยตนเอง

- **หมายเลข 3 Voice - over** เครื่องมืออัดเสียงพูด เป็นการพากย์เสียงให้ตัวละครเป็นการทำให้ตัวละครเราสามารถพูดได้และสมจริงมากยิ่งขึ้น

- **หมายเลข 4 Smart Move** การเคลื่อนที่ของตัวละครไปยังตำแหน่งต่าง ๆ ซึ่งสามารถคลิกเมาส์ค้างแล้วลากไปยังตำแหน่งที่ต้องการได้เลย

Enable กลับไปยังจุดที่ย้ายตัวละครไป



Reset ล้างการเคลื่อนย้ายมายังตำแหน่งเดิม



ดูการเคลื่อนไหวของตัวละคร



✘ ยกเลิกการเคลื่อนที่ Apply ยืนยันการย้ายตำแหน่งของตัวละคร

- **หมายเลข 5 Change Color** การเปลี่ยนสีส่วนต่าง ๆ ของตัวละคร ดังนี้ Skin Eye Hair Mouth Eyebrow BottomWear TopWear Shoe

- **หมายเลข 6 Swap** การเปลี่ยนตัวละคร



- **หมายเลข 7 Flip** การกลับด้านตัวละคร

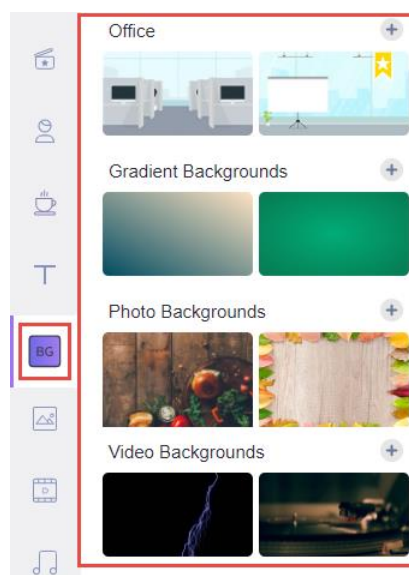
- หมายเลข 8 Setting สามารถตั้งค่า Effects การเข้า - ออกของตัวละคร และสามารถตั้งค่า Arrangements ของตัวละครได้ว่าจะให้อยู่หน้าสุดหลังสุด หรืออยู่ลำดับไหนขององค์ประกอบทั้งหมด และปรับความเข้ม-จางสีของตัวละคร

- หมายเลข 9 Lock ล็อกไม่ให้ตัวละครเคลื่อนที่ได้

- หมายเลข 10 ลบตัวละคร


8. การใส่พื้นหลัง (Backgrounds)

วิธีที่ 1 ให้ไปที่แถบเครื่องมือการใช้งานด้านซ้าย และเลือกเครื่องมือการใส่พื้นหลัง  มีให้เลือกหลากหลายรูปแบบ เช่น การใส่ฉากการ์ตูนใน location ต่าง ๆ การใส่พื้นหลังสี การใส่พื้นหลัง เป็นรูปภาพ หรือ วิดีโอ (ยกเว้นภาพพื้นหลังที่ต้อง Upgrade เพิ่มเติม )

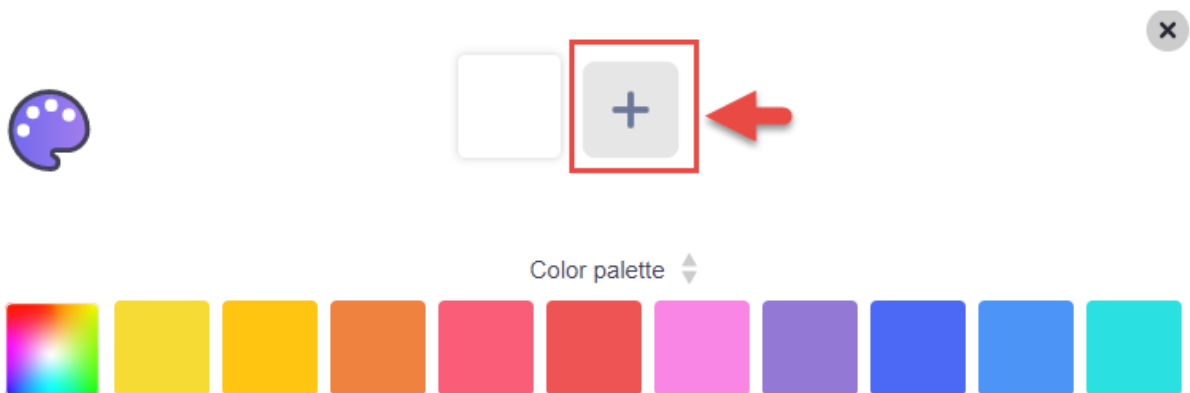


ในส่วนของการใส่พื้นหลังจะสามารถเปลี่ยนสีปรับแต่งได้เพียงเล็กน้อยจากแถบเครื่องมือเพิ่มเติมเมื่อคลิกไปที่พื้นหลังจะเห็นแถบเครื่องมือเพิ่มเติมคล้ายกับเครื่องมือเพิ่มเติมของตัวละครด้านบนแต่จะมีเครื่องมือที่น้อยกว่า

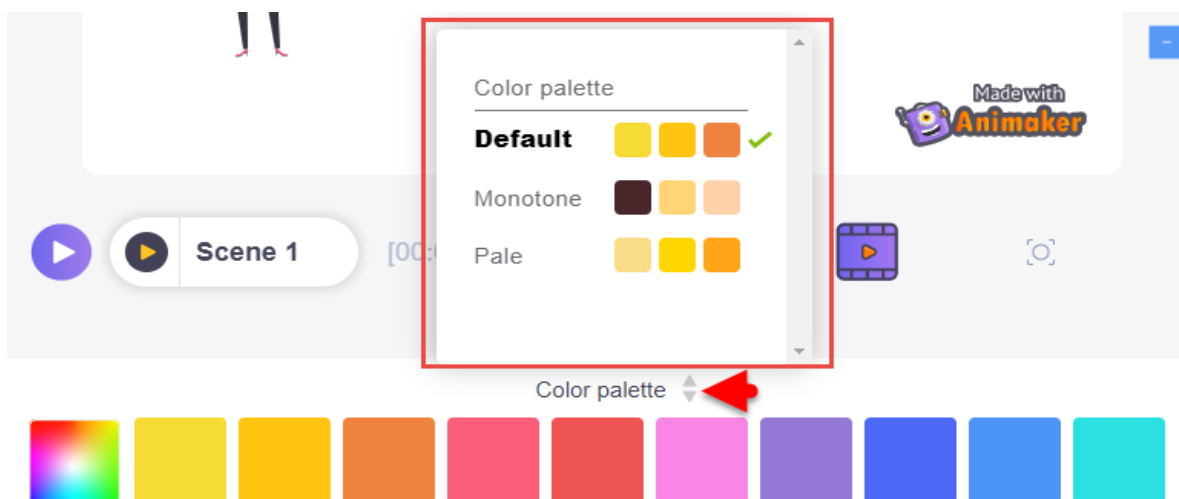
- หมายเลข 1 Filters คือ การเลือกเฉดสีพื้นหลังสามารถคลิกเลือกได้เลย
Adjust คือการปรับสีความเข้ม - อ่อน ของสีพื้นหลัง
- หมายเลข 2 Change Color การเปลี่ยนสีส่วนต่าง ๆ ของพื้นหลัง
- หมายเลข 3 Resize การย่อ-ขยายภาพพื้นหลัง
- หมายเลข 4 Swap การเปลี่ยนภาพพื้นหลัง
- หมายเลข 5 Flip การกลับด้านภาพพื้นหลัง
- หมายเลข 6 Delete การลบภาพพื้นหลัง

วิธีที่ 2 เลือกรูปแบบพื้นหลังจาก Timeline โดยคลิก Timeline สไลด์ที่ต้องการเปลี่ยน จากนั้นคลิกที่การตั้งค่าเพิ่มเติม  จากนั้นเลือกรูปแบบที่ต้องการซึ่งประกอบด้วย 4 รูปแบบ ดังนี้

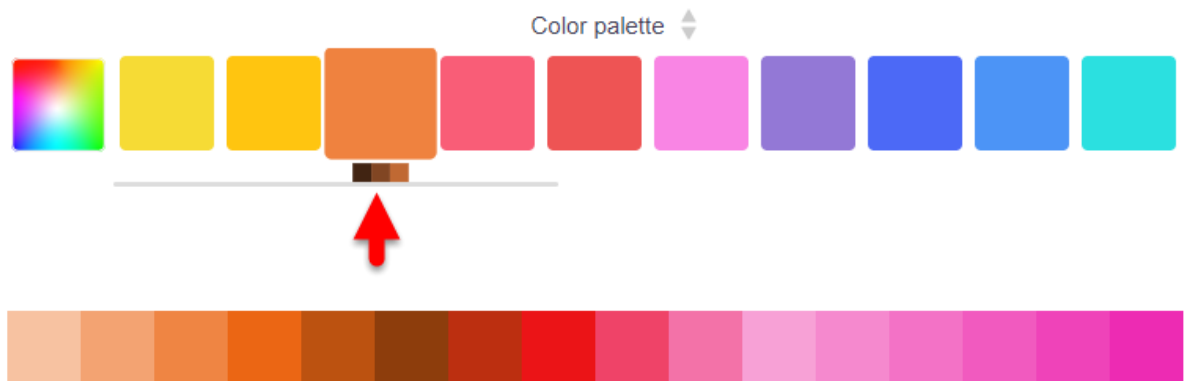
1. Color เมื่อคลิกที่เมนูนี้พื้นหลังจะเป็นสีขาวก่อน จากนั้นคลิกที่สัญลักษณ์บวกจะปรากฏแถบสีขึ้นมาให้เลือก



หรือสามารถเลือกแพลตฟอร์มสีได้จาก Color palette (หมายเหตุ คลิกเครื่องหมายถูก  ทุกครั้งที่ต้องการยืนยันการเลือกสี และคลิกเครื่องหมาย  เมื่อต้องการยกเลิก)



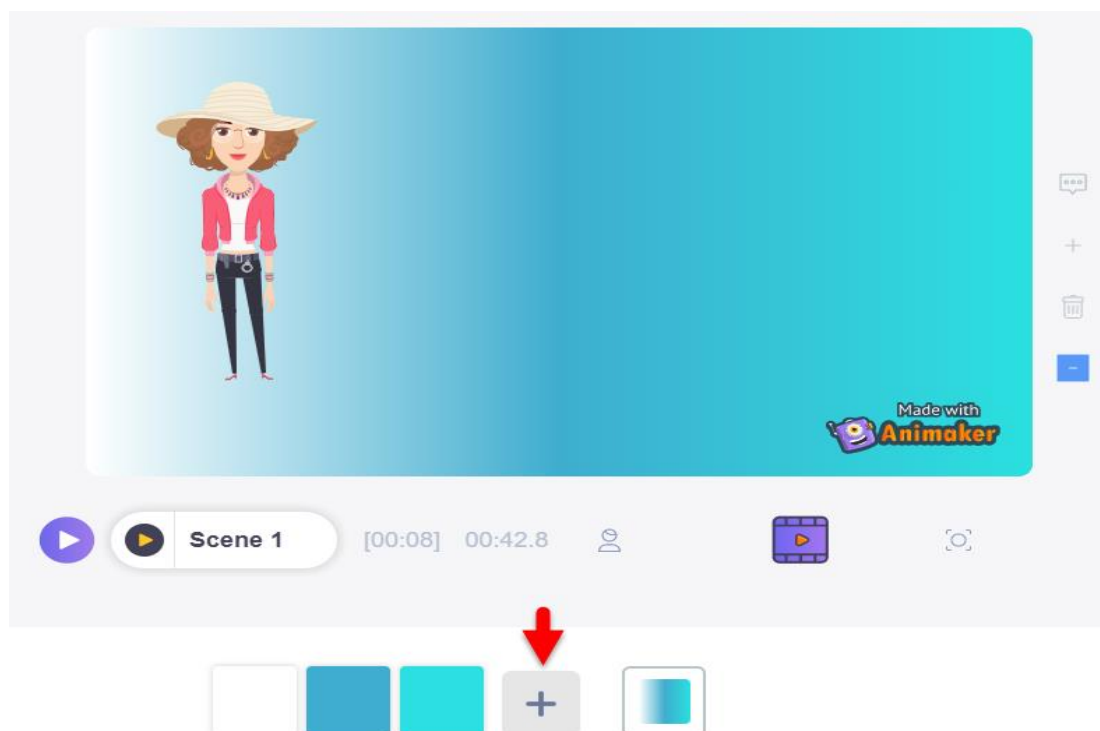
และเมื่อชี้เมาส์ไปยังสีที่ต้องการจะปรากฏโทนสีนั้น ๆ ให้เลือกเพิ่มเติม โดยคลิกที่ช่องสีที่ต้องการจะปรากฏแถบสีขึ้นมาให้เลือก ซึ่งลักษณะสีที่ได้จะอยู่ในแบบ gradient




หากต้องการเลือกสีเองให้คลิกเลือกที่สีเพิ่มเติม  คลิกสีที่ต้องการจากนั้นคลิกเลือกเครื่องหมาย ✓



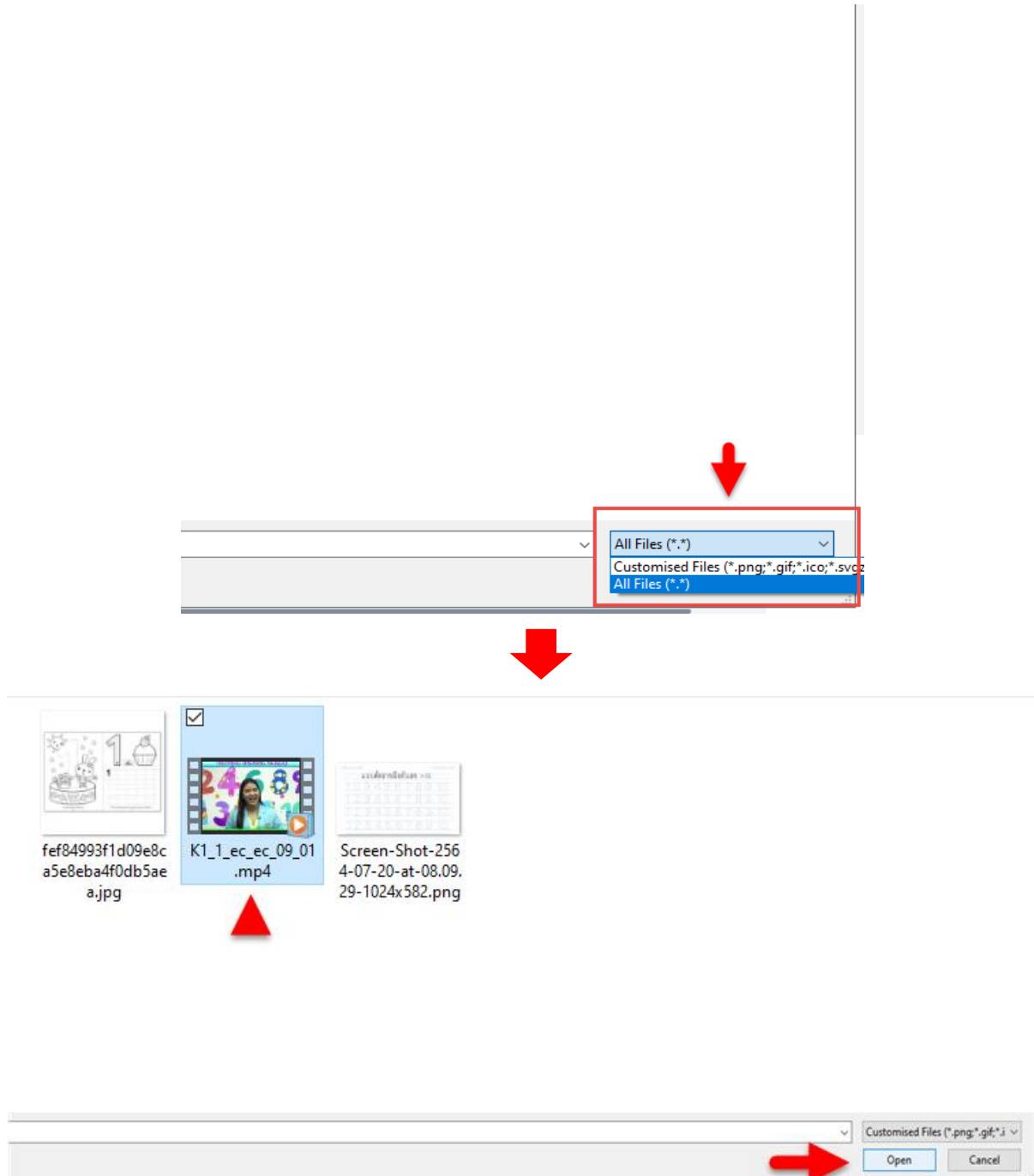
หากต้องการเพิ่มเป็น 2 สี ให้เลือกเครื่องหมาย + จากนั้นเลือกสีตามขั้นตอนด้านบน



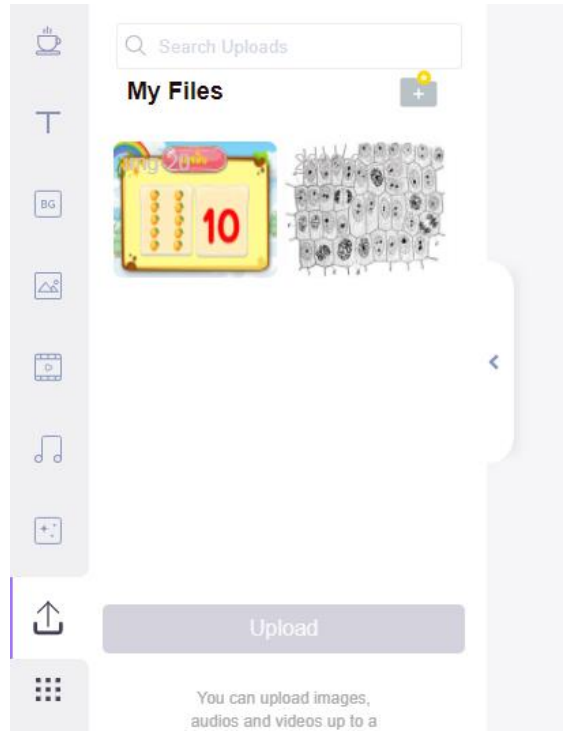
2. 2D Background การเลือกพื้นหลังจากเมนูด้านซ้าย  ซึ่งวิธีการเลือกแนะนำก่อนหน้า

3. Video เมื่อคลิกเมนูนี้ โปรแกรมจะไปเลือก Videos ที่เมนูด้านซ้ายโดยสามารถเลือก Video ที่ต้องการได้เลย โดยเมื่อชี้เมาส์ไปที่ Video

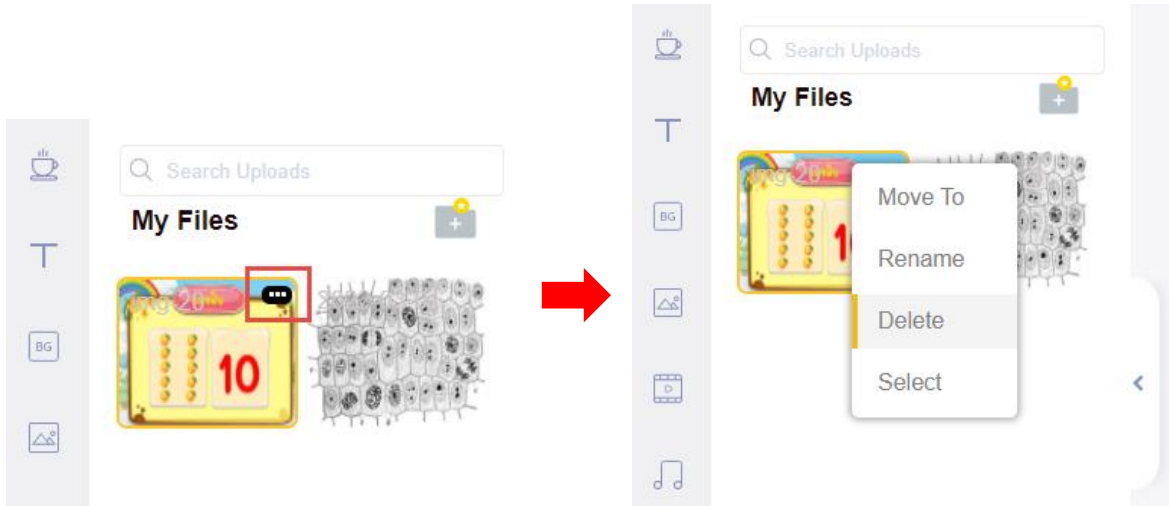
4. Upload เมื่อคลิกเมนูนี้จะปรากฏหน้าต่างเลือกรูปภาพจากคอมพิวเตอร์ทันที ซึ่งสามารถเลือกเป็นรูปภาพหรือ Video ถ้าไม่พบไฟล์ Video ให้เลือกนามสกุลเป็น All Files จากนั้นคลิกเลือกไฟล์แล้วคลิก Open



ไฟล์ที่ดาวน์โหลดเข้ามาจะปรากฏที่เมนูด้านซ้าย ซึ่งสามารถคลิกใช้งานได้เลย หากมีการนำเข้าไฟล์ Video ให้รอจนกว่าจะอัปโหลดเสร็จสิ้น

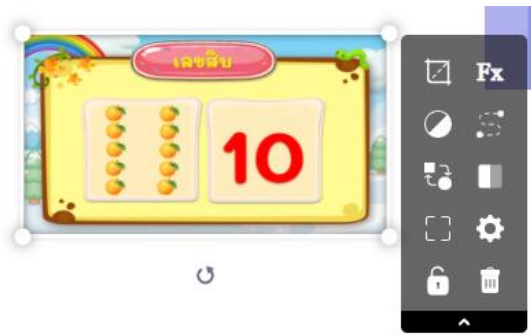


หากต้องการลบให้ชี้เมาส์ไปที่วัตถุนั้น ๆ จะปรากฏเพิ่มเติม 3 จุด คลิกแล้วเลือก Delete



ไฟล์ทั้งหมดที่ผ่านการอัปโหลดเข้ามาไม่เพียงแต่ใช้เป็นพื้นหลังเท่านั้น ยังสามารถใช้เป็นองค์ประกอบหนึ่งของสไลด์ได้ และสามารถย่อ-ขยายได้ ซึ่งมีรายละเอียดส่วนที่สำคัญ ดังนี้

1. รูปภาพ เมื่อคลิกที่รูปภาพจะปรากฏเครื่องมือการจัดการรูปภาพเพิ่มเติมขึ้นมา



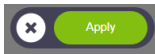
ตัดรูปภาพ




เอฟเฟกต์ของรูปภาพ



Swap การเปลี่ยนรูปภาพ จากนั้นเลือกรูปภาพที่อัปโหลดเข้ามาจากเมนูด้านซ้ายและคลิก Apply และคลิก ✕ เมื่อต้องการยกเลิก



ตั้งค่าให้รูปภาพเป็นพื้นหลัง และคลิก  เมื่อยกเลิก



การล็อกรูปภาพอยู่กับที่



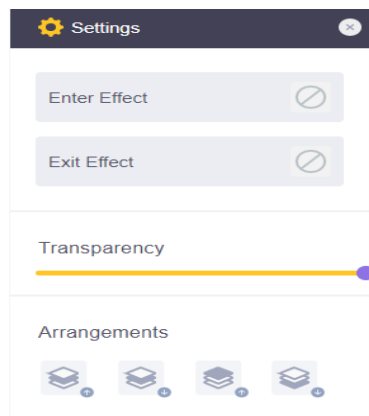
การย้ายรูปภาพไปยังตำแหน่งอื่น ๆ



การกลับด้านรูปภาพ

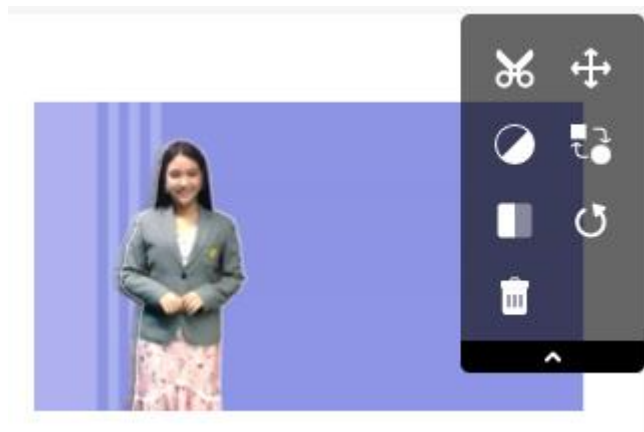



ตั้งค่าเพิ่มเติม เมื่อคลิกเมนูนี้จะปรากฏหน้าต่างตั้งค่า สามารถใส่เอฟเฟกต์ ความเข้ม-จาง และ ตำแหน่งก่อน-หลัง ของรูปภาพได้







ลบรูปภาพ



2. Video เมื่อคลิกที่ Video จะปรากฏเมนูเพิ่มเติม ดังนี้

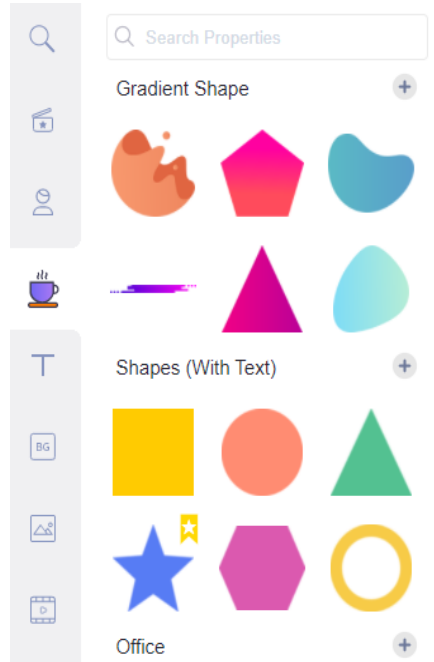




 ตัด Video บางส่วนที่ไม่ต้องการทิ้ง เมื่อคลิกเมนูนี้จะปรากฏหน้าต่างช่วงเวลาของ Video ให้คลิกเมาส์ค้างที่เส้นสีม่วง จากนั้นลากเข้ามายังช่วงที่ต้องการ ซึ่งเส้นสีม่วงมีทั้งด้านหน้าและด้านหลัง เมื่อได้ช่วงที่ต้องการให้คลิกที่เครื่องหมายถูกสีเขียว

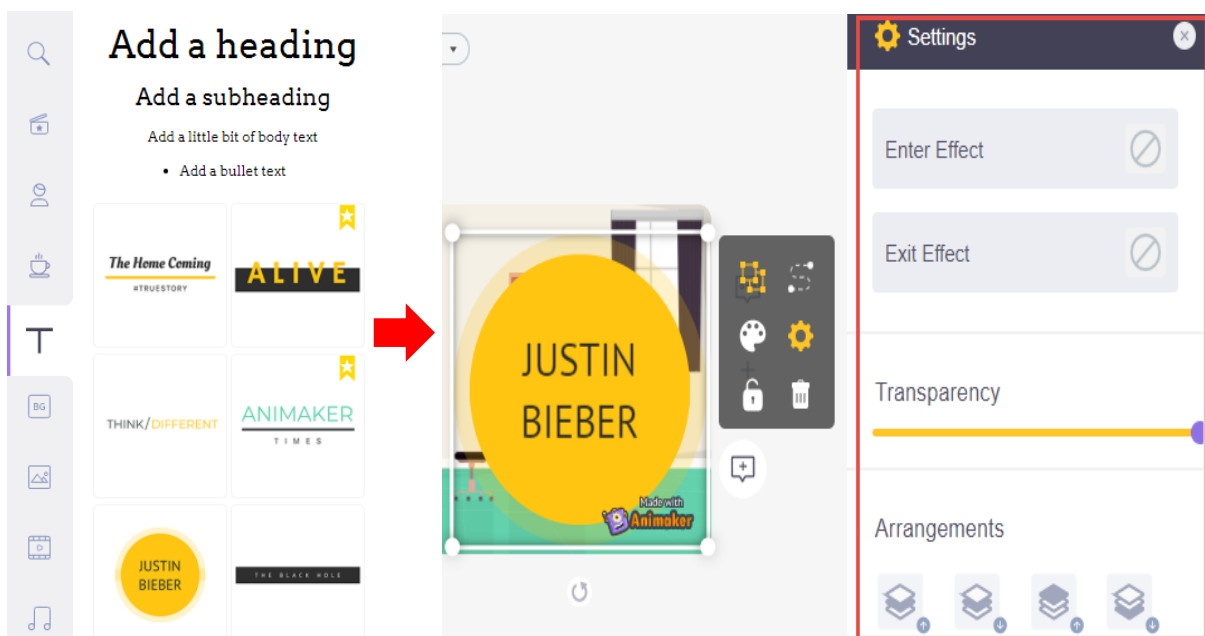


-  เอะฟเฟกต์ของ Video
-  การกลับด้าน Video
-  ลบ Video
-  เคลื่อนย้ายหรือย่อ-ขยาย Video

9. การใช้เครื่องมือ Properties ให้ไปที่แถบเครื่องมือการใช้งานด้านซ้ายจากนั้นคลิกที่  หลังจากนั้นจะมีแถบแสดงผล Properties ภายในแถบจะมีองค์ประกอบเสริมต่าง ๆ ที่แบ่งเป็นหมวดต่าง ๆ เช่น หมวดอาหาร หมวดของใช้ หมวดกีฬา เป็นต้นเมื่อเลือก Properties ที่ต้องการได้แล้ว สามารถเลือกมาใช้งานให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น (ยกเว้นไอคอนที่ต้อง Upgrade เพิ่มเติม )



10. การใส่ตัวหนังสือ (Text) ให้ไปที่แถบเครื่องมือการใช้งานด้านซ้ายเลือกเครื่องมือ Text  จะแสดงแถบตัวหนังสือในรูปแบบต่าง ๆ ให้เลือกใช้เมื่อเลือกแล้วสามารถคลิกที่รูปแบบอักษรเพื่อพิมพ์คำที่เราต้องการลงในรูปแบบที่เลือกมา ตามรูปด้านล่าง (ยกเว้น Text ที่ต้อง Upgrade เพิ่มเติม )




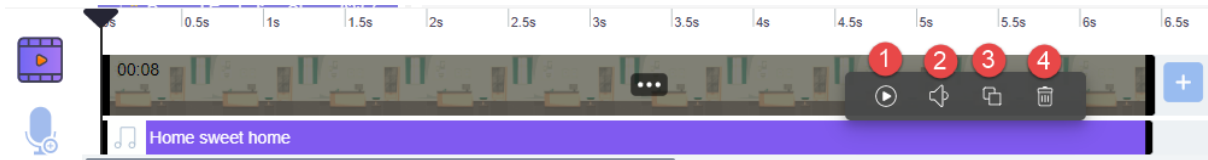
11. การใส่เสียงประกอบแบ่งเป็น 3 ส่วน คือ

ส่วนที่ 1 เป็นการใส่เสียงเพลงประกอบ

ส่วนที่ 2 เป็นการใส่เสียง Effects

ส่วนที่ 3 เป็นการใส่เสียงพูดให้กับตัวละคร

ส่วนที่ 1 การใส่เสียงให้เลือกที่เครื่องมือจะเป็นการใส่เสียงเพลงประกอบ สามารถนำมาใช้ได้ไม่ติดลิขสิทธิ์ เพลง เป็นการใส่เสียงเพลงในส่วนที่ 1 (ยกเว้นเสียงที่ต้อง Upgrade เพิ่มเติม )



เมื่อเลือกเพลงประกอบเรียบร้อยแล้ว ให้ไปดูที่แถบควบคุม Timeline ด้านล่างจะเห็นไฟล์เสียงที่เลือกไว้ ถ้าหากคลิกไปที่ไฟล์เพลงที่เลือกไว้ จะเห็นแถบเครื่องมือเพิ่มเติมขึ้นมาด้านขวา ซึ่งสามารถใช้เครื่องมือเหล่านี้ ในการปรับแต่งเพลงประกอบ ดังนี้

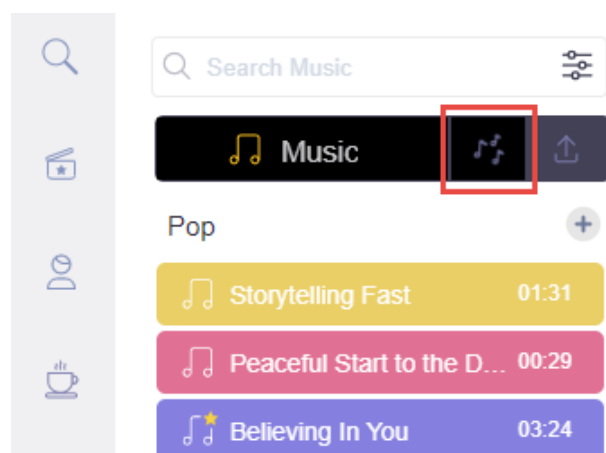
หมายเลข 1 เครื่องมือสำหรับใช้ฟังเพลงประกอบที่เลือกถ้าหากเพลงยาวไปสามารถตัดเพลงได้โดยการกดที่ไฟล์เพลงค้างแล้วเลื่อนมาทางซ้ายเพื่อเป็นการตัดเพลง ถ้าลากไปทางขวาจะเป็นการเพิ่มความยาวเพลง

หมายเลข 2 เครื่องมือสำหรับปรับระดับเสียงกำหนดความดัง – ความเบาของเพลงประกอบ

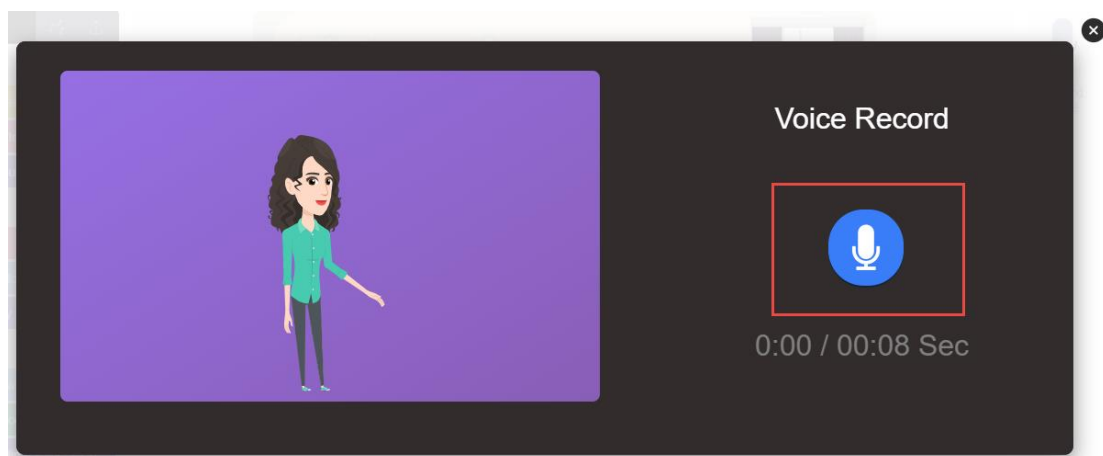
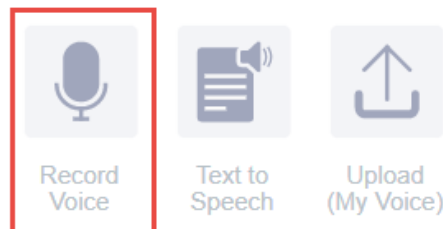
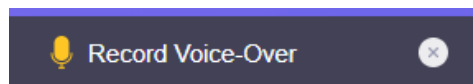
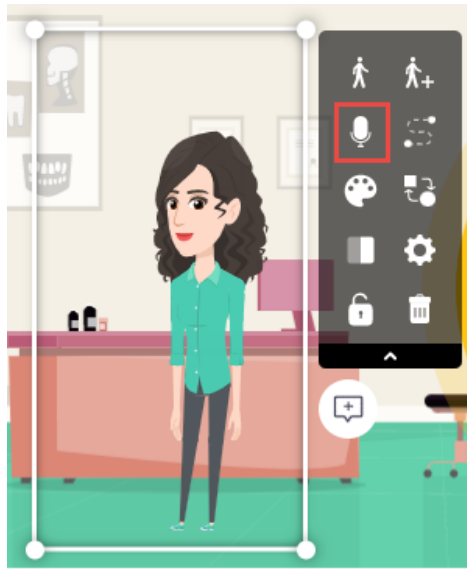
หมายเลข 3 เป็นเครื่องมือที่ใช้ คัดลอกเพลงให้เพิ่มขึ้นมาอีกหนึ่งไฟล์เหมือนกับการ copy ไฟล์เสียงให้อยู่ในอีก layer ใหม่

หมายเลข 4 เป็นเครื่องมือสำหรับลบไฟล์เพลงประกอบที่เราไม่ต้องการใช้ หรือใส่ไฟล์เสียงผิดออกจาก Timeline

ส่วนที่ 2 หากต้องการใช้เสียง Effects เข้ามาประกอบ Animation 2D จะต้องไปที่เครื่องมือ Music ที่ด้านซ้ายมือ แล้วคลิกไปที่ Sound effects จะแสดงแถบเสียง Effect ขึ้นมาสามารถเลือกใช้ได้ตามความชอบและสามารถปรับได้ตามที่ต้องการที่ Timeline

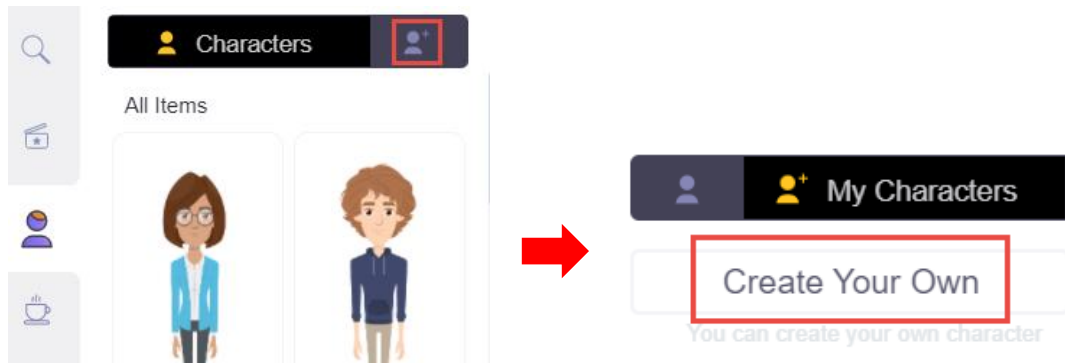




ส่วนที่ 3 การพากย์เสียงหรือใส่เสียงพูดให้กับตัวละครให้เลือกไปที่ตัวละครที่ต้องการใส่เสียงพูดลงไป จากนั้นไปที่แถบเครื่องมือเพิ่มเติมแล้วคลิกเครื่องมือ Voice-over



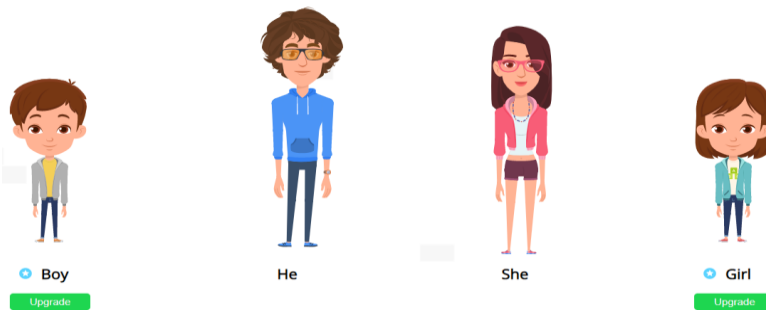
หลังจากนั้นจะมีแถบเครื่องมือ Voice - over แสดงขึ้นมาที่ด้านขวามือ ให้เลือกไปที่ Record Voice ต่อมาจะมีหน้าจอแสดงขึ้นมาลักษณะตามภาพด้านล่างนี้ในการเริ่มอัดเสียงให้เลือกไปที่ จะเป็นการเริ่มอัดเสียง และเมื่ออัดเสียงได้ตามที่ต้องการแล้วสามารถกด Apply เพื่อนำไปใช้ หลังจากนั้นไฟล์เสียงจะแสดงที่ด้านล่าง Timeline


12. วิธีการสร้างตัวละคร เพื่อนำไปใช้ในงาน Animation ที่เราสร้างไว้

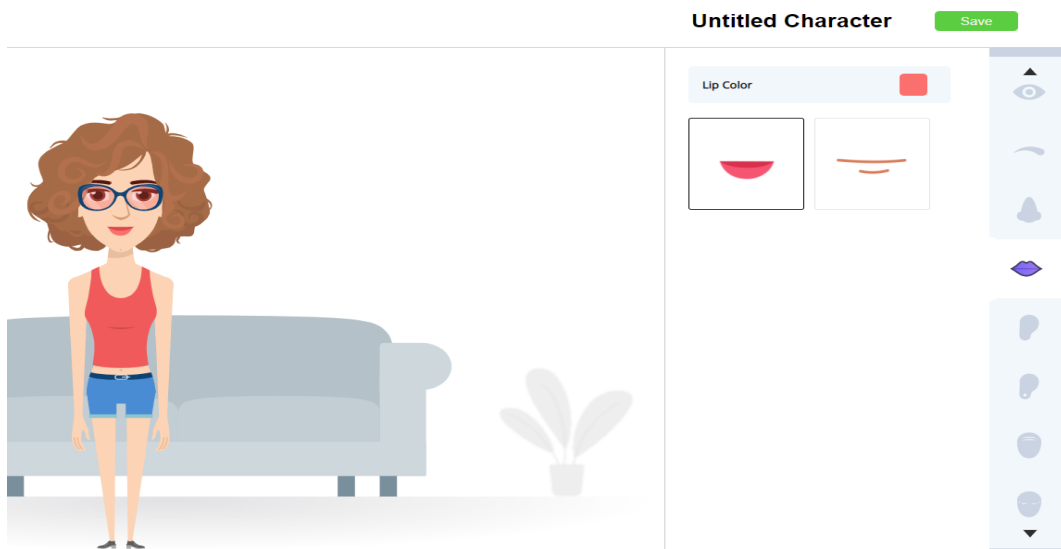


การสร้างตัวละครให้คลิกไปที่  เมื่อคลิกแล้วจะเห็นหน้าต่างดังภาพ จากนั้นไปคลิกที่ Create Your Own จะขึ้นให้เลือกว่าจะสร้างตัวละครหญิง หรือ ตัวละครชาย ดังรูปด้านล่าง (ยกเว้นตัวละครที่ต้อง Upgrade เพิ่มเติม )

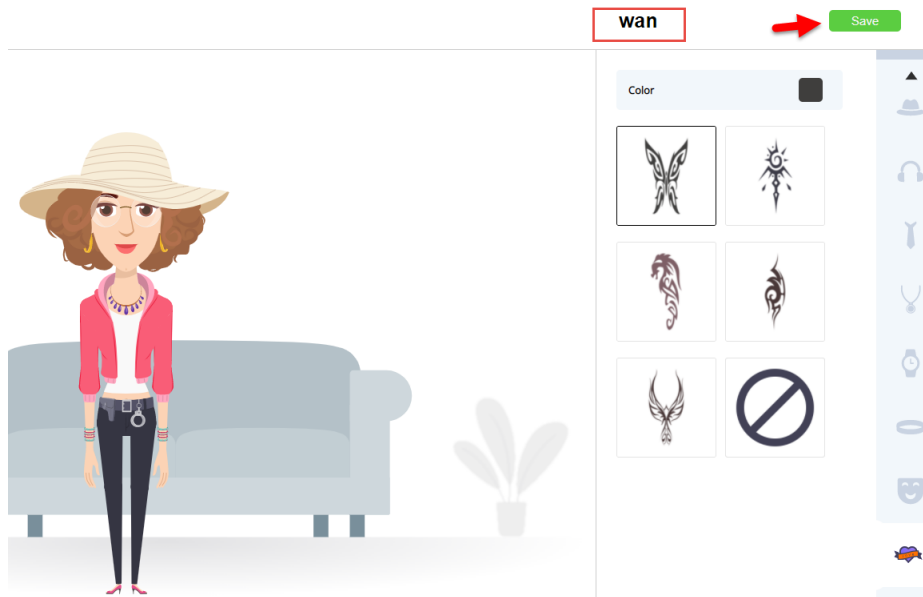
Please select a gender



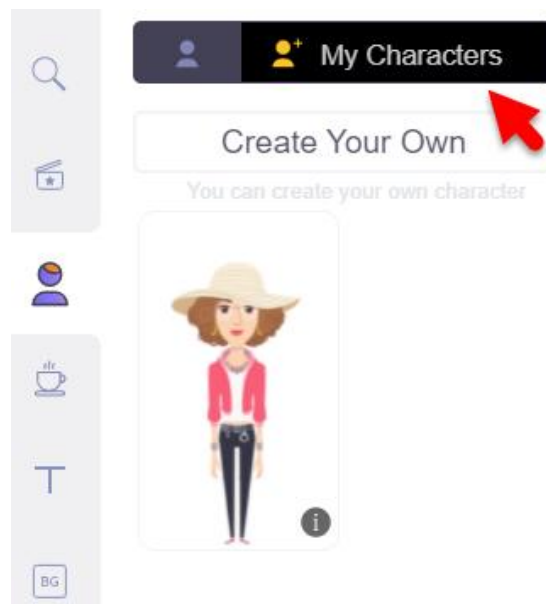
จากนั้นทำการเลือกสีผิว คว้า และองค์ประกอบอื่น ๆ ที่มีให้เลือกโดยคลิกเลือกจากแท็บด้านขวามือ (ยกเว้นสิ่งที่ต้อง Upgrade เพิ่มเติม )



เมื่อปรับแต่งจนได้ตัวละครที่ต้องการแล้ว ให้ไปที่แถบเครื่องมือด้านขวา บนเพื่อตั้งชื่อให้กับตัวละคร จากนั้นคลิกที่ Save

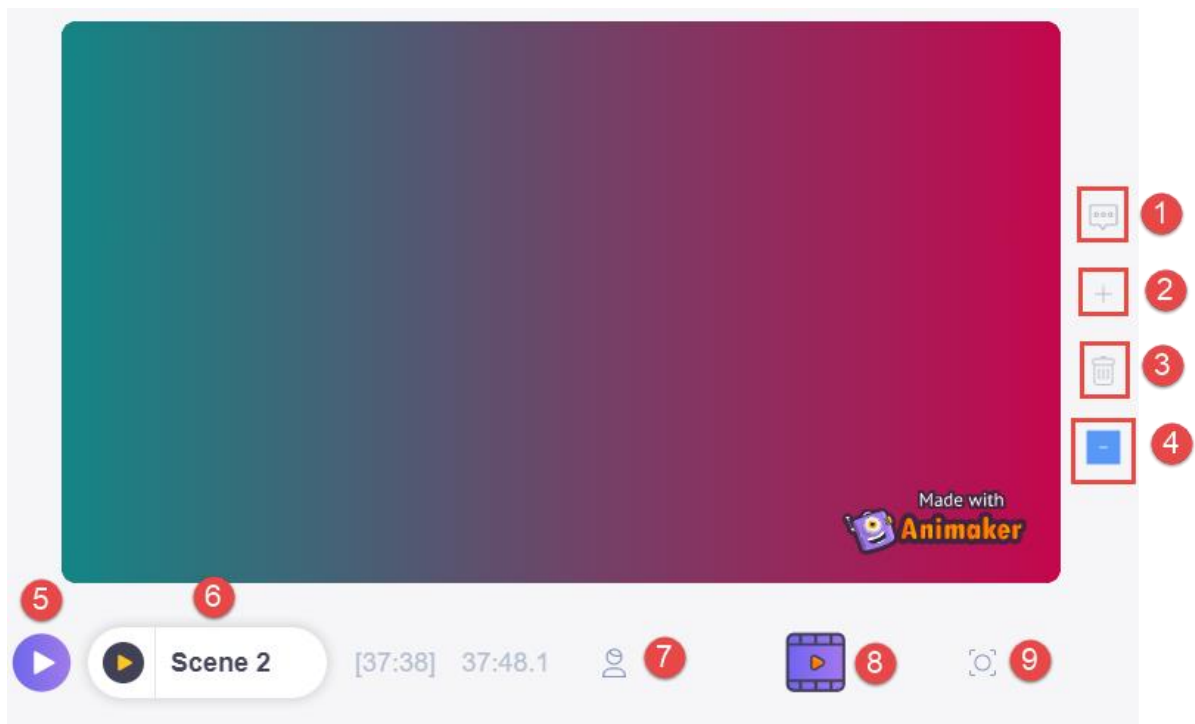


หลังจากนั้นตัวละครใหม่ที่สร้างขึ้นจะอยู่ในเครื่องมือและสามารถนำมาใช้ในงานวิดีโอของเราได้ โดยคลิกเลือกตัวละครที่เราสร้าง



หมายเหตุ : การสร้างตัวละครจะสามารถสร้างได้เพียง 2 ตัวละครเท่านั้น (หากต้องการสร้างมากกว่า 2 ตัวละครจะต้อง Upgrade เพิ่มเติม)

13. การจัดการสไลด์ มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

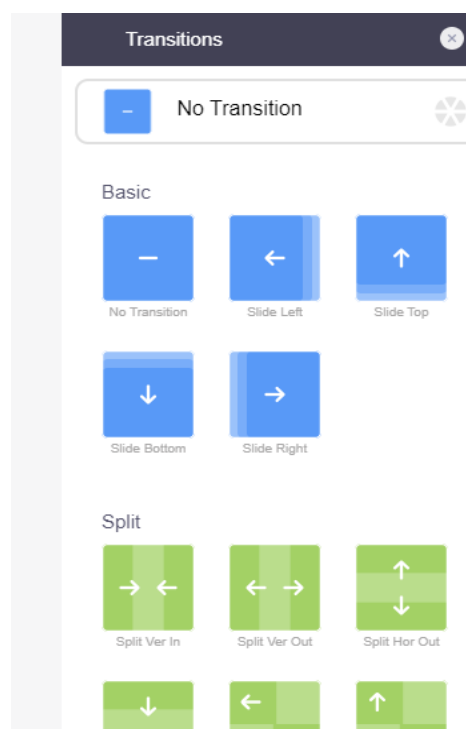


หมายเลข 1 การเพิ่มความคิดเห็นหรือรายละเอียดของสไลด์หรือสำหรับเตือนความจำ

หมายเลข 2 การเพิ่มสไลด์

หมายเลข 3 การลบสไลด์

หมายเลข 4 การเพิ่ม Effect ให้กับสไลด์ เมื่อคลิกเมนูนี้จะปรากฏ Effect ด้านขวา



หมายเลข 5 การแสดงผลพร้อมทั้งชิ้นงาน

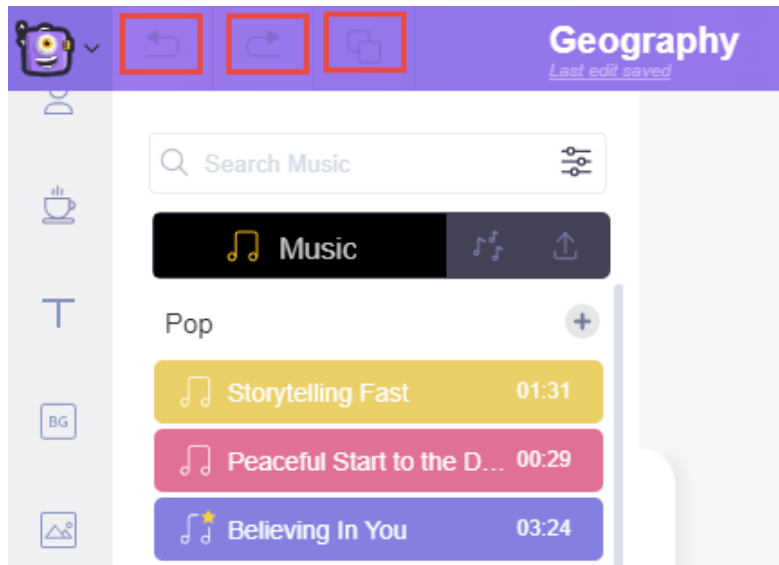
หมายเลข 6 การแสดงผลเฉพาะสไลด์นั้น ๆ

หมายเลข 7 Timeline ของแอนิเมชัน

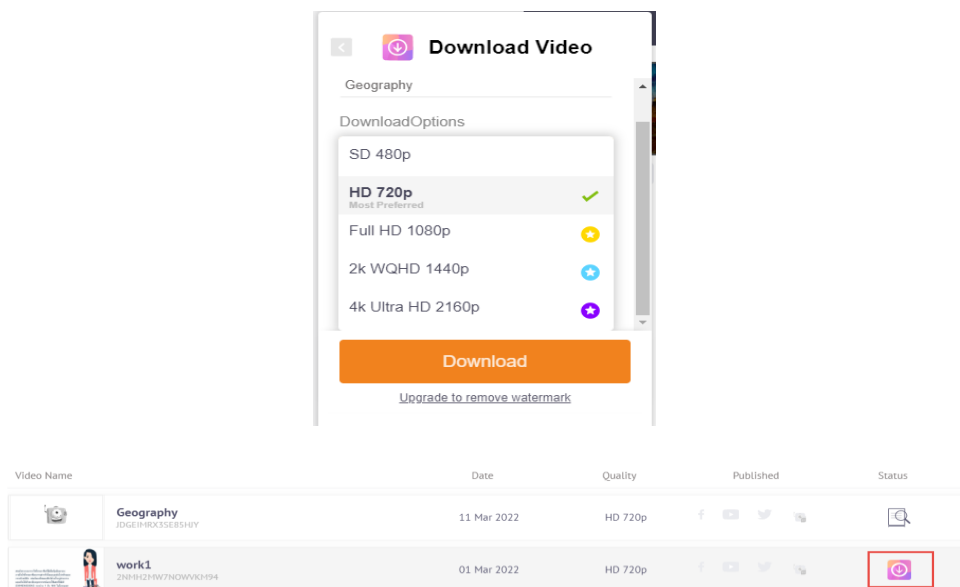
หมายเลข 8 Timeline ของ Video และเสียง

หมายเลข 9 Timeline ของ Camera

14.เมนูย้อนกลับ ถัดไป และคัดลอก



15. การส่งออกชิ้นงานเป็น Video ให้เลือกเป็น Mp4 HD 720p (פקვენที่ Upgrade รูปดาว) จากนั้นคลิก Download รอกะทั่ง Progress เสร็จสิ้น



จากนั้นคลิกดาวน์โหลด