

หลักสูตรที่ 2

การพัฒนาห้องเรียนเสมือนจริงด้วย
เทคโนโลยี **METaverse**



ระหว่างวันที่ 4-5 เมษายน 2566
ณ โรงเรียนสอนว่ายน้ำและดำน้ำชะอำ



หลักสูตรที่ 2

การพัฒนาห้องเรียนเสมือนจริงด้วย
เทคโนโลยี **METaverse**



ระหว่างวันที่ 4-5 เมษายน 2566
ณ โรงเรียนสอนว่ายน้ำและดำน้ำชะอำ



WELCOME TO METAVERSE





METaverse

Metaverse เป็นการผสานเทคโนโลยี
แห่งโลกเสมือนที่สร้างสิ่งแวดล้อมของ
โลกจริง ๆ และเทคโนโลยีเข้าด้วยกัน
เพื่อให้ผู้คนเข้ามามีปฏิสัมพันธ์และทำ
กิจกรรมร่วมกัน ผ่านตัวตนที่เป็น
อวตาร (Avatar) ในรูปแบบกราฟิก 3 มิติ





METaverse

เมตาเวิร์สเป็นโลกออนไลน์แบบ 3D เป็นโลกเสมือนจริงที่มนุษย์สร้างขึ้น ในโลกเมตาเวิร์สผู้คนจะสามารถเข้ามา เล่นเกม หรือทำงาน พูดคุยกันได้ด้วย วัตถุ 3D ที่สร้างขึ้น ไม่ว่าจะเป็นอวตาร ของตัวเองหรือวัตถุ 3D สิ่งของ โต๊ะ เป็นต้น





METaverse

ด้านการเรียนรู้ : หลายคนอาจจะมี
โอกาสในการเข้าถึงการศึกษาที่เท่าเทียม
และหลากหลายมากยิ่งขึ้น รูปแบบของ
การศึกษานั้นจะเปลี่ยนไป เช่น การเรียนรู้
เรื่องภาษา วัฒนธรรม





METaverse



168 บริษัท 168 เอ็ดดูเคชั่น จำกัด
Education Co., Ltd.

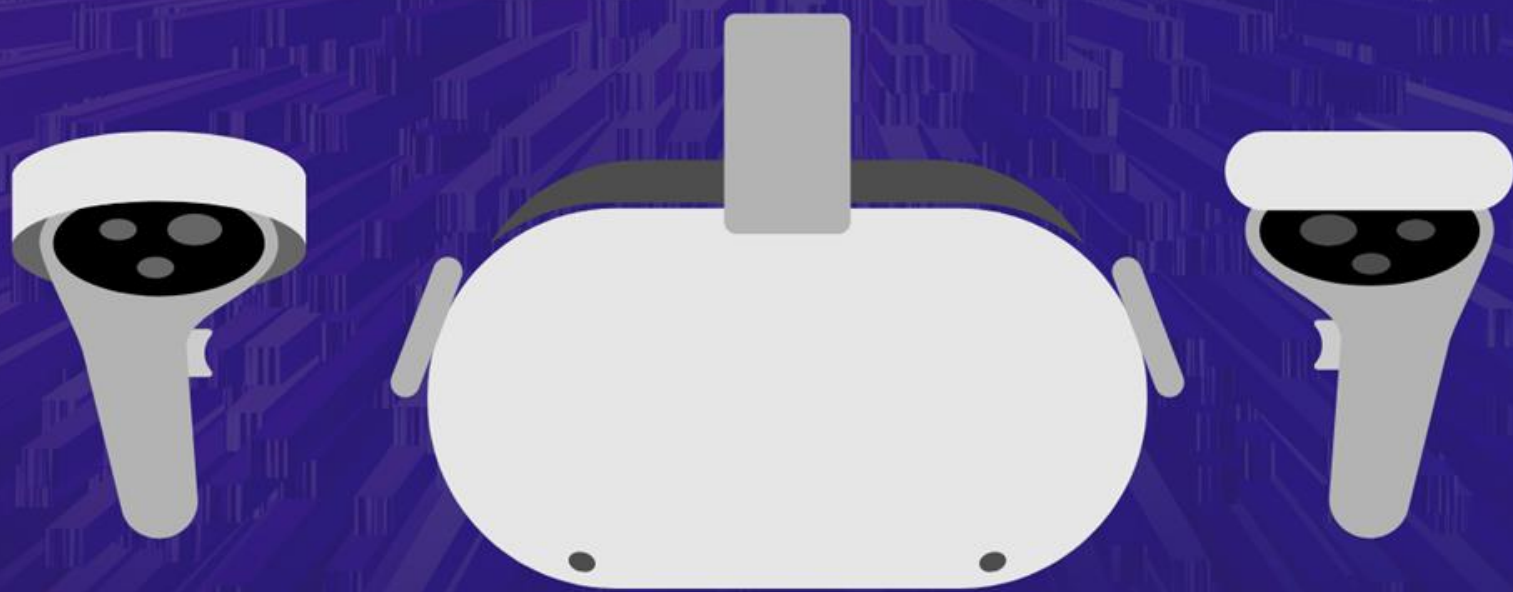
Metaverse





METaverse

Meta quest 2 เป็นอุปกรณ์แบบ Stand Alone
สามารถใช้งานได้โดยไม่ต้องต่อกับอุปกรณ์ใดๆ
เพิ่มเติม สามารถเข้าสู่โลก Metaverse ได้ทุกที่ทุกเวลา





META QUEST 2

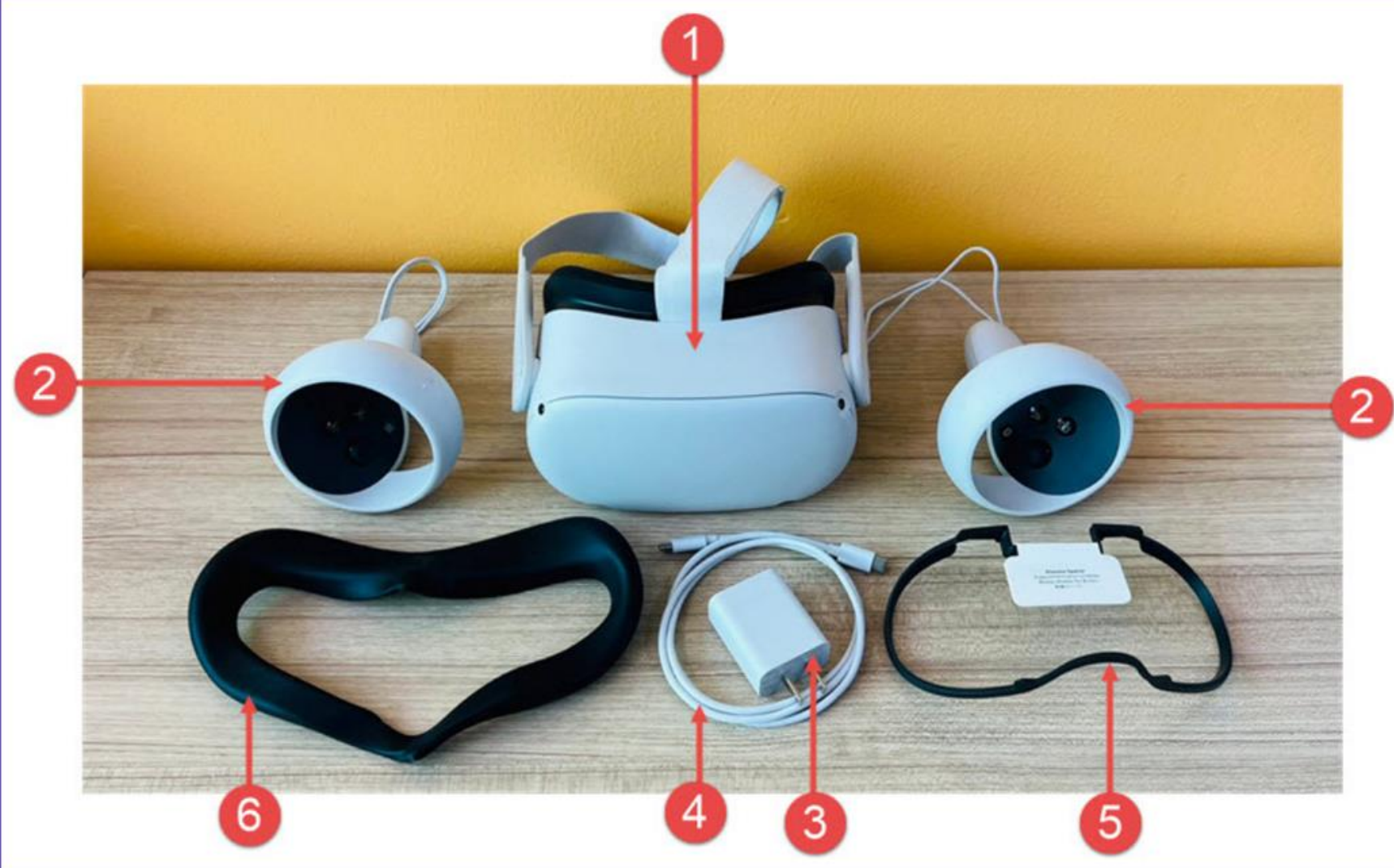
วิธีการใช้งาน Meta Quest 2





METAVEVERSE

Meta quest 2

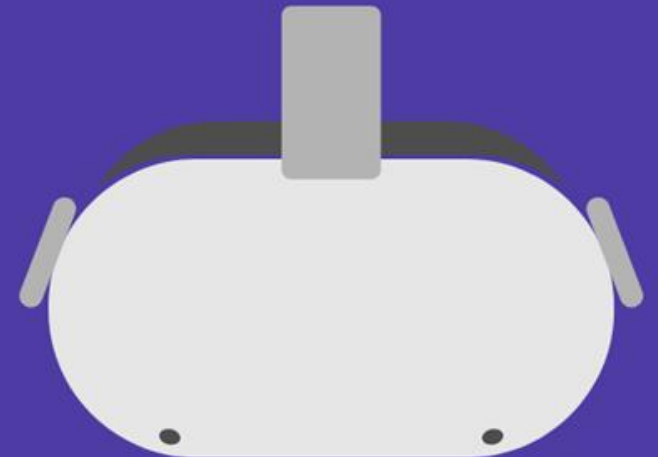




METaverse

Meta quest 2

- Meta quest 2 VR Headset รุ่นความจุ 128 GB
- Touch Controllers ซ้าย และขวา
- แบตเตอรี่ขนาด AA 2 ก้อน
- Adapter 10 วัตต์
- สายชาร์จ USB-C
- Glasses Spacer (อุปกรณ์สำหรับผู้ที่ใส่แว่นตา)
- ชุดซิลิโคนสำรอง





METaverse





METaverse





METaverse





METaverse





METaverse





METaverse





METaverse





METaverse

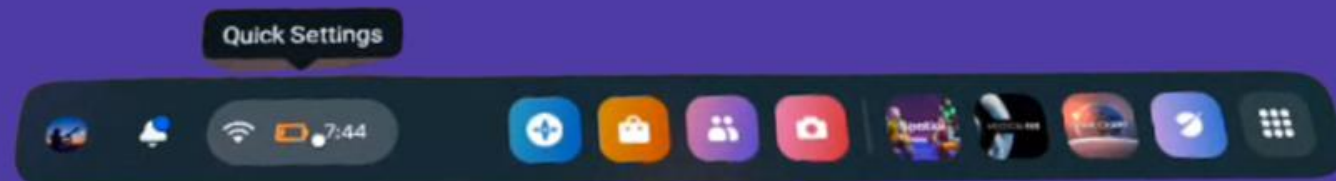




META QUEST 2

การใช้งานและกำหนดพื้นที่

1. คลิกที่ Quick Setting



2. เลือก Guardian





META QUEST 2

การใช้งานและกำหนดพื้นที่

1. Stationary (งอบเวตคองท์)

2. Roomscale (สเกลห้อง)

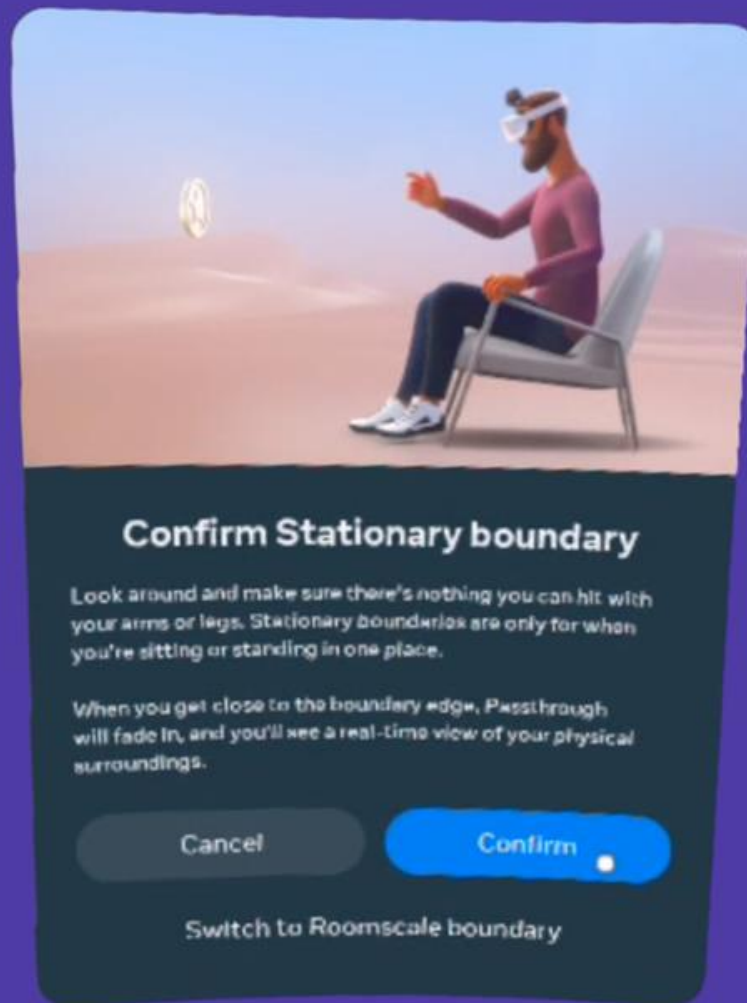




META QUEST 2

การใช้งานและกำหนดพื้นที่

1. Stationary (ขอบเขตคงที่)





META QUEST 2

การใช้งานและกำหนดพื้นที่

2. Roomscale (สเกลห้อง)



Confirm floor level

If the grid is lined up with the floor, select **Confirm**.

If not, select **Redo**. Move the grid by moving the thumbstick or touching the floor with your controller.

Redo

Confirm

Cancel



Draw a Roomscale boundary

Point your controller at the floor, then press and hold the trigger button to draw a boundary for your cleared space.

We recommend 6.5ft x 6.5ft or bigger so you can safely move around your boundary.

Switch to Stationary boundary



Move objects away from your boundary

Before you select **Confirm**, lift up your headset and:

- Remove things you can bump into or trip over from your boundary.
- Or, make a new boundary in a clear space.

Some objects can't be detected. When objects are in your boundary you could get hurt.

Confirm

Redraw



META QUEST 2

การ Cast จักรคอมพิวเตอร์

1. meta quest 2 และคอมพิวเตอร์ต้องใช้ wifi เดียวกัน
2. เข้าเว็บไซต์ www.oculus.com/casting
3. LOG IN

Log into Oculus to start casting

LOG IN



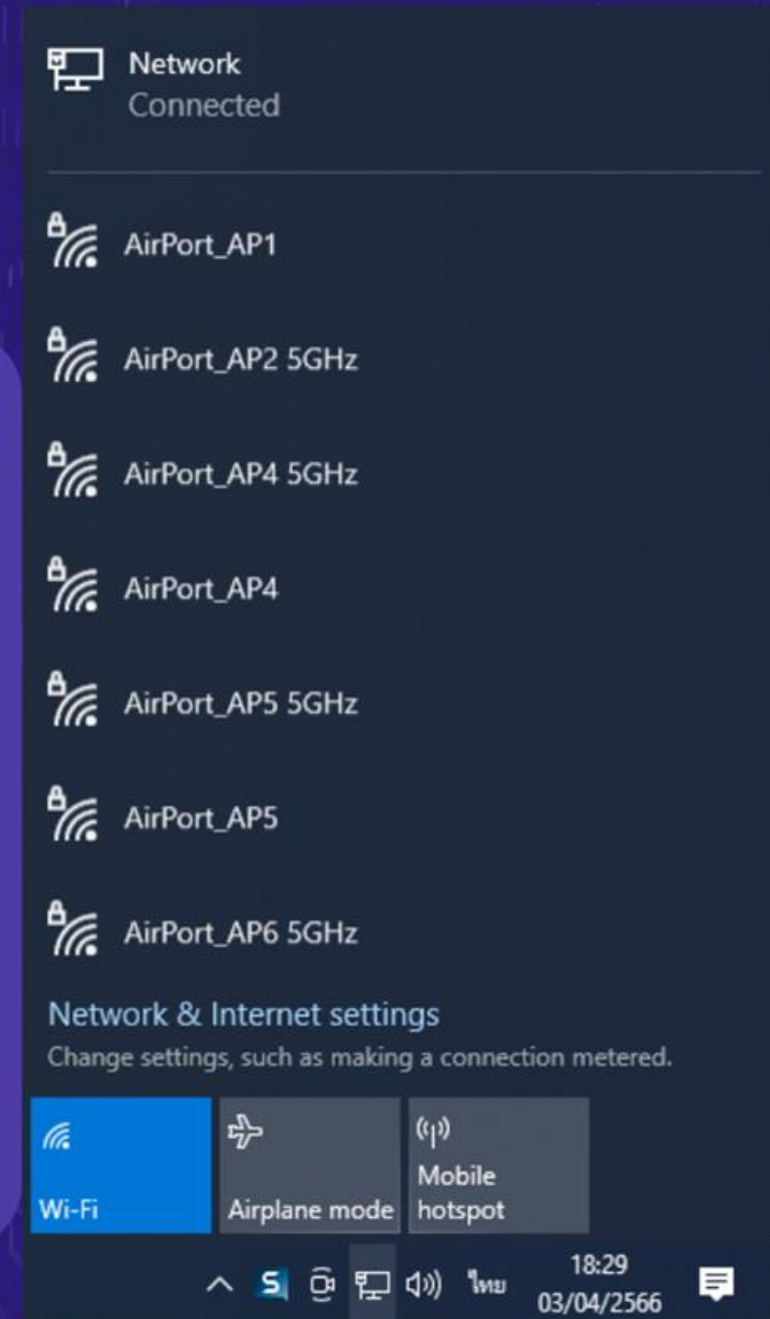
META QUEST 2

แชร์ Mobile hotspot จากเครื่องคอมพิวเตอร์

1.คลิกที่ Network Internet access ที่ Taskbar

2. คลิกขวา Mobile hotspot > go to setting

3. Share my internet connection with other device

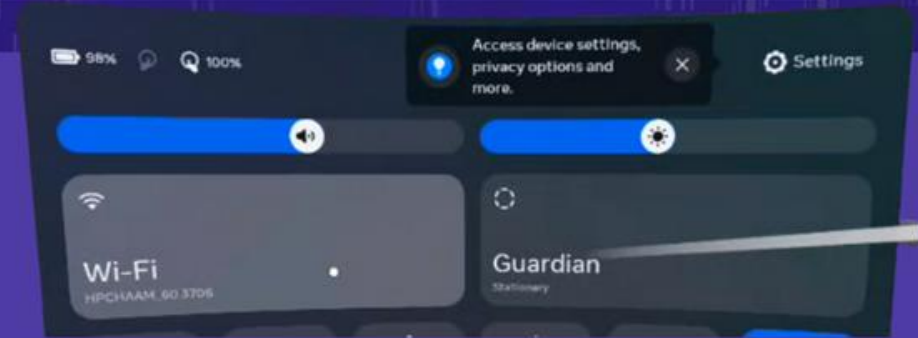




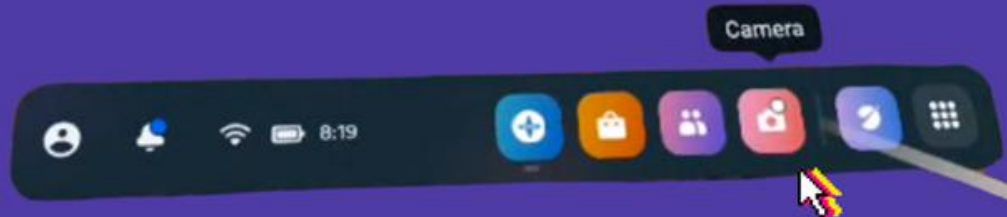
META QUEST 2

การ Cast ขึ้นจอคอมพิวเตอร์

4. คลิก Quick Setting > Wifi

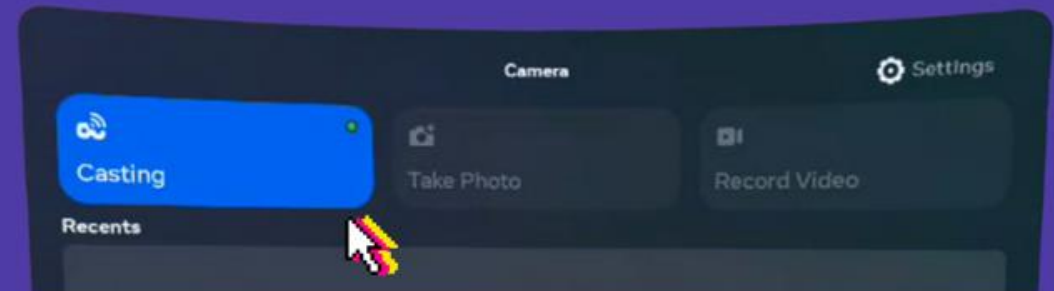


5. คลิก Camera



6. คลิก Cast > Computer > next

7. ร้องภาพใน Meta Quest 2
ปรากฏที่หน้าจอ





META QUEST 2





META QUEST 2

การสร้าง Avata Meta quest 2



Create an Avatar That Feels Like You

New avatars now have more customization options, so it's even easier to create one that looks and feels like you.

Remind Me Later

Create Avatar

Select an avatar to personalize

Showcase your personality to others by customizing your selected avatar's hairstyle, clothing and more! You can change these any time.



Your avatar is public, even if you have a private Horizon profile. This is so you can interact with people in some VR apps. [Learn More](#)

Skip

Personalize avatar



META QUEST 2

การสร้าง Avata Meta quest 2





METaverse

- metaverse ท้องฟ้าจำลอง
- metaverse ประวัติศาสตร์
- metaverse school





META QUEST 2

Metaverse ท้องฟ้าจำลอง





META QUEST 2

Metaverse ประวัติศาสตร์

โบราณสถานที่สำคัญสมัยอยุธยา





META QUEST 2

Metaverse School





META QUEST 2

Metaverse School

Spatial Metaverse คือแพลตฟอร์มสร้างโลกเสมือนจริง หรือ Metaverse สำเร็จรูปที่นำเอาเทคโนโลยี Spatial VR (Virtual reality) มาสร้างเป็นเกมแพลตฟอร์มโลกเสมือนจริง สำเร็จรูป





META QUEST 2

Metaverse School





META QUEST 2

การใช้งานและกำหนดพื้นที่เบื่องต้น

1. เลือก User ที่ต้องการ และ
คลิก Continue

2. Return to play Area
เลือก Stationary Boundary

